

四段～八段コース

■ 得点基準

(各問 10 点、150 点満点)

四段 = 100 点以上

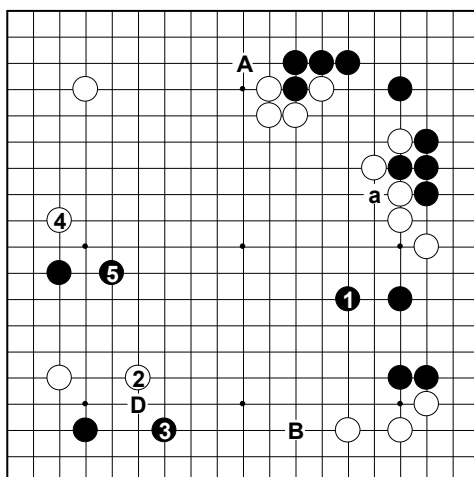
五段 = 110 点以上

六段 = 120 点以上

七段 = 130 点以上

八段 = 140 点以上

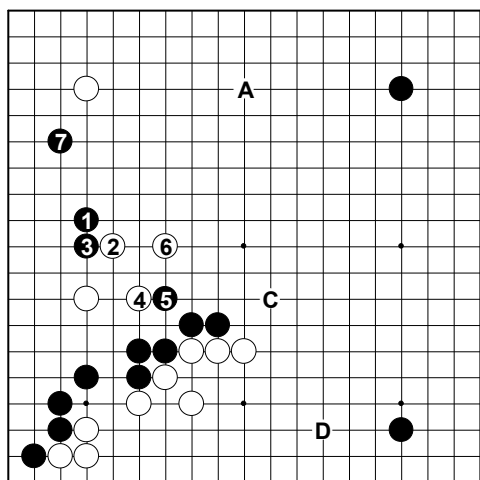
◇第2問◇ 正解C 10点



黒1のトビは自身の安定とaの切りを見た急場です。白2、4は黒5まで不満なし。黒Dは白1と先制されます。黒Aは時期尚早。黒Bは打ち過ぎです。

【採点】D8点 A6点 B4点

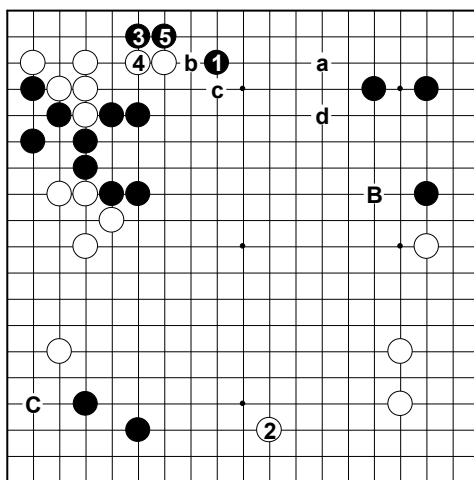
◇第1問◇ 正解B 10点



左辺に黒1と打ち込む手が正解です。白2以下黒7で黒が優勢。黒Aは大場ですが白7が好手。黒DもCもすべて白7に打たれます。

【採点】A8点 D6点 C4点

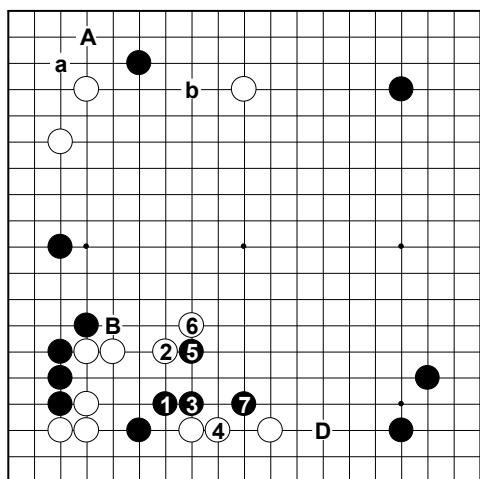
◇第3問◇ 正解A 10点



黒1が正解。白2は黒3、5と攻めます。黒2(D)は大場ですが白a、黒1、白b、黒c、白dと打たれて不満。黒BもCも白aに打たれます。

【採点】D8点 B6点 C4点

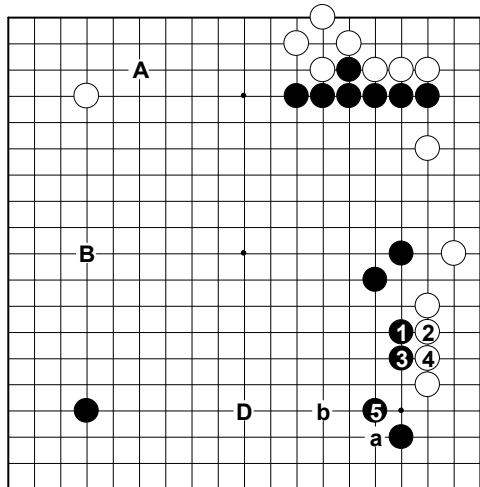
◇第4問◇ 正解C 10点



黒1と逃げ出す手があります。白2～6は黒7がシヤレた手です。黒Aは白a、黒bのあと、白2と囲われます。黒D、Bともに白2を誘ってチャンス逃します。

【採点】A8点 D6点 B4点

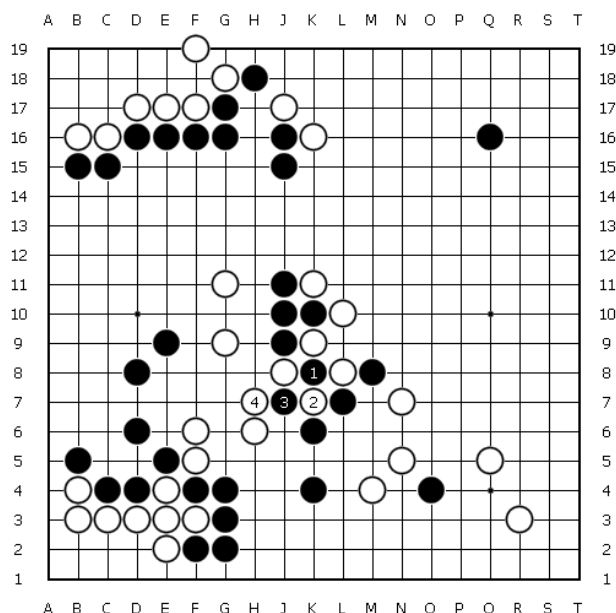
◇第5問◇ 正解C 10点



黒1とカケて白を右边に閉じ込めます。黒Bは大場ですが白5、黒a、白bと進出されます。黒Dも白5と打たれます。上辺は地になりにくいので黒Aはつまらない。

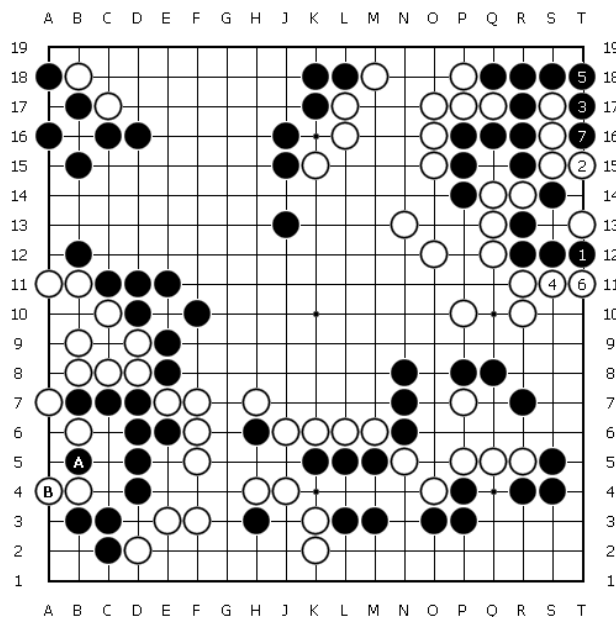
【採点】B8点 D6点 A4点

◇第6問◇ 正解 K-8 10点 他0点



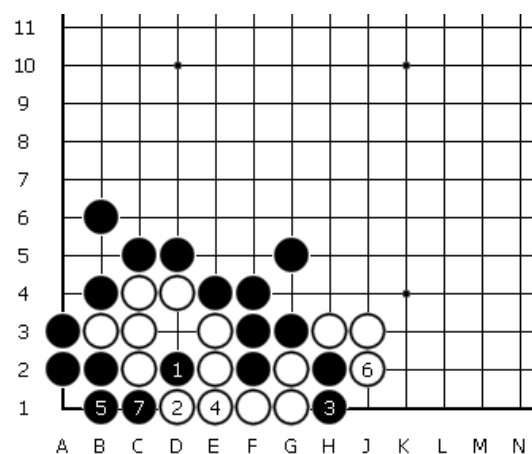
黒1のホウリコミが局面を劇的に変える強打です。白2、4以下コウで戦います。

◇第7問◇ 正解 T-12 10点



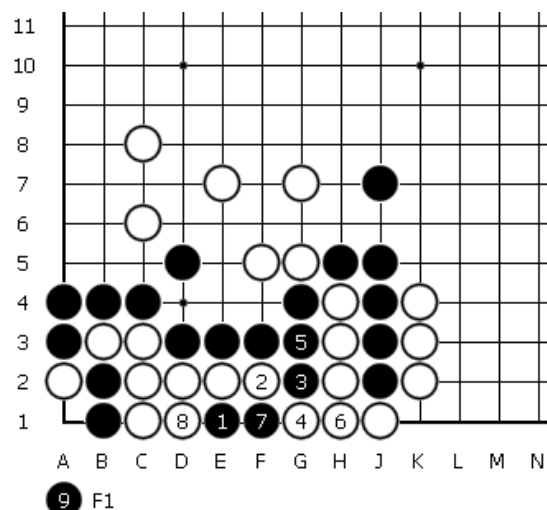
黒1とオサえる手が妙。白2には黒3、5とダメをツメて、右上隅の白四子を取って生還します。左下、黒Aのワリコミは白Bで手になりません。

◇第8問◇ 正解D-2 10点 他0点



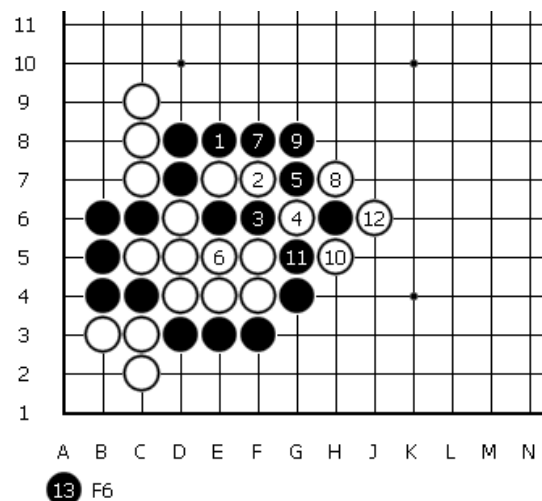
黒1のワリコミから打ちます。白2のあと黒3とアテて、白4に黒5、7とダメをツメて白五子を取ります。

◇第10問◇ 正解E-1 10点 他0点



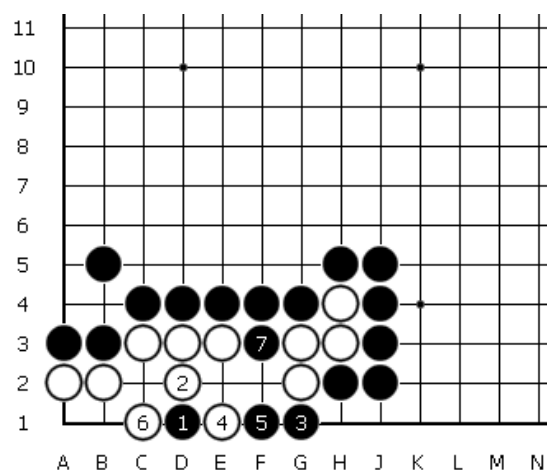
黒1の腹ヅケが好手です。白2に黒3、5を決めて、白6に黒7、9と打って生還します。

◇第9問◇ 正解E-8 10点 他0点



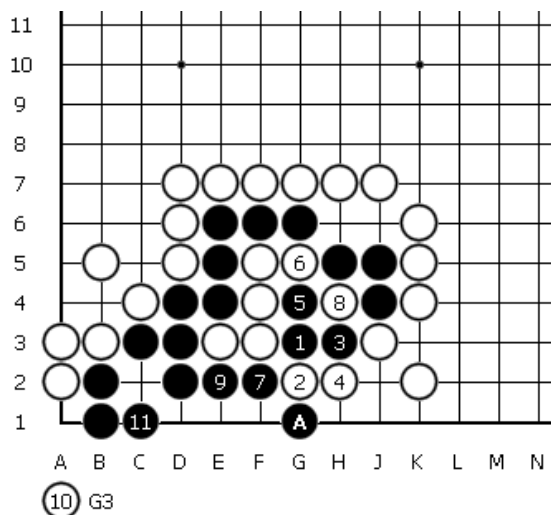
黒1のアテから3と出る手がうまい。白4に黒5、7と打てば白8、10に黒11、13でウツゲアエシです。

◇第11問◇ 正解D-1 10点 他0点



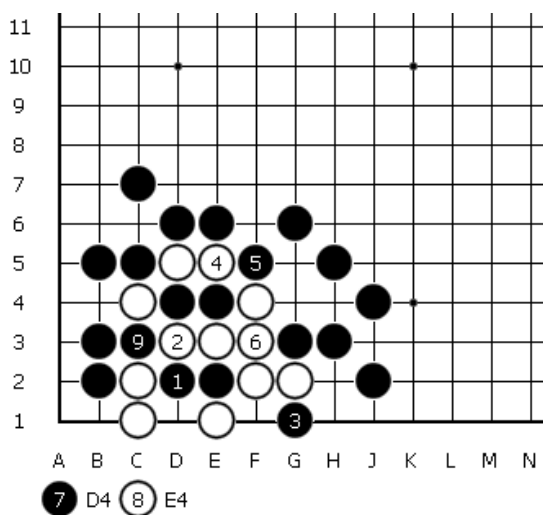
黒1まで踏み込みます。白2に黒3とハネて白4には黒5、7で白四子を取ります。黒1に白7は黒5、白3のあと、6の上に切られて白全滅です。

◇第12問◇ 正解G-3 10点 他0点



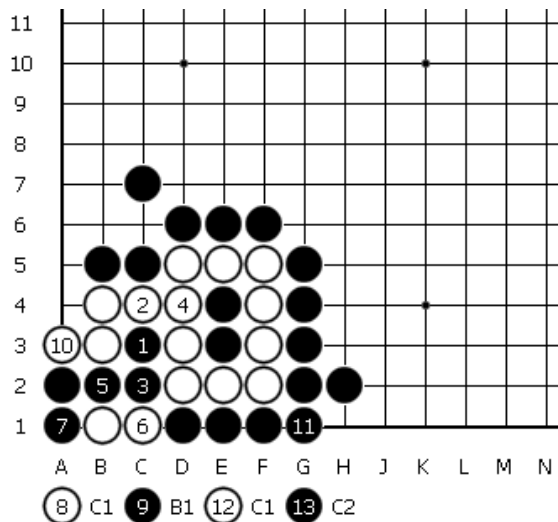
黒1のツケから3と打ちます。白4に黒5と捨石にして、黒7以下11と生きます。黒3で7は白9、黒4、白5、黒A、白3、黒8でコウになります。

◇第14問◇ 正解D-2 10点 他0点



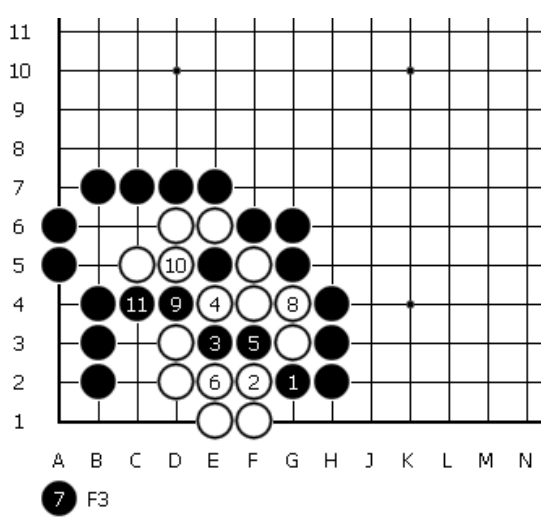
黒1から3のツケが好手。白4に抜いても、黒5で上の眼がつぶれます。白6は黒9まで。初手を黒2は白1、黒6、白3、黒1の右に抜いてコウです。

◇第13問◇ 正解C-3 10点 他0点



黒1、3で白4と抜かせてから長手順ですが白6、8の反撃に黒11とツイで白12に取らせたあと、黒3の切りで白死です。初手を黒5は白3、黒2、白4、黒3、白6で生きられます。

◇第15問◇ 正解G-2 10点 他0点



黒1の出から3と打ちます。白4に黒5と二子に捨てる筋がうまい。白6に黒7と打ち欠いて、白8以下黒11と仕留めます。初手黒3は白5、黒4、白1で生きられます。